

Nº OPERAÇÃO
0000000-00Nº TRANSFEREGOV
0000000PROPONENTE / TOMADOR
Prefeitura Municipal de Dom Feliciano**APELIDO DO EMPREENDIMENTO / DESCRIÇÃO DO LOTE**

UNIDADES HABITACIONAIS FNHIS / Casas habitacionais

Conforme legislação tributária municipal, definir estimativa de percentual da base de cálculo para o ISS:

100,00%

Sobre a base de cálculo, definir a respectiva alíquota do ISS (entre 2% e 5%):

3,50%

BDI 1**TIPO DE OBRA**

Construção e Reforma de Edifícios

Itens	Siglas	% Adotado
Administração Central	AC	3,00%
Seguro e Garantia	SG	0,80%
Risco	R	0,97%
Despesas Financeiras	DF	0,59%
Lucro	L	6,16%
Tributos (impostos COFINS 3%, e PIS 0,65%)	CP	3,65%
Tributos (ISS, variável de acordo com o município)	ISS	3,50%
Tributos (Contribuição Previdenciária sobre a Receita Bruta - Lei 12.546 de 14/12/2011 - Desoneração)	CPRB	3,60%
BDI SEM desoneração (Fórmula Acórdão TCU)	BDI PAD	20,50%
BDI COM desoneração	BDI DES	25,36%

Os valores de BDI foram calculados com o emprego da fórmula:

$$BDI = \frac{(1+AC + S + R + G)*(1 + DF)*(1+L)}{(1-CP-ISS-CRPB)} - 1$$

Declaro para os devidos fins que, conforme legislação tributária municipal, a base de cálculo deste tipo de obra corresponde à 100%, com a respectiva alíquota de 3,5%.

Declaro para os devidos fins que o regime de Contribuição Previdenciária sobre a Receita Bruta adotado para elaboração do orçamento foi COM Desoneração, e que esta é a alternativa mais adequada para a Administração Pública.

Observações:

Dom Feliciano/RS
Localquinta-feira, 18 de setembro de 2025
Data

Nº OPERAÇÃO
0000000-00**Nº TRANSFEREGOV**
0000000**PROPONENTE / TOMADOR**
Prefeitura Municipal de Dom Feliciano**APELIDO DO EMPREENDIMENTO / DESCRIÇÃO DO LOTE**

UNIDADES HABITACIONAIS FNHIS / Casas habitacionais

Conforme legislação tributária municipal, definir estimativa de percentual da base de cálculo para o ISS:	100,00%
Sobre a base de cálculo, definir a respectiva alíquota do ISS (entre 2% e 5%):	3,50%

Responsável Técnico

Nome: Wagner da Silva Santos**CREA/CAU:** 243.160**ART/RRT:** 14015863